

Fuchs und Hase



JRK-Ideenbude

Jugendrotkreuz

DRK-Landesverband Baden-Württemberg e.V.

Methode

Erarbeitend

Dauer

keine Zeitbegrenzung

Gruppengröße

ab 5 Personen

Themenbereich

- Muntermacher
- Spiel und Spaß
- Sport und Bewegung

Altergruppe

- keine Altersbeschränkung

Ablauf:

- Definiert vorab ein Spielfeld
- Ein Spieler (m/w/d) wird als Fuchs und einer als Hase ausgesucht Fuchs und Hase
- Alle anderen setzen sich als Hasen im Abstand (verteilt) auf den Boden
- Der Fuchs versucht nun den Hasen zu fangen
- Der Hase rennt davon und setzt sich zu einem Spieler auf den Boden, dann ist dieser der Fuchs. Der bisherige Fuchs ist der Hase. Nun muss der neue Fuchs den neuen Hasen fangen. Dieser Hase versucht wieder zu einem sitzenden Spieler zu rennen und sich neben diesen zu setzen, damit dieser Fuchs wird